

Жесты судьи в баскетболе

1. Засчитывание попаданий

2. Связанные с игровым временем

3. Административные

4. Вид нарушений

5. Показ жестов о фоле секретарскому столику

5.1. Номер игрока

5.2. Тип фولا

5.3. Количество предоставленных штрафных бросков

6. Проведение штрафных бросков

6.2. Вне ограниченной зоны

6.1. Внутри ограниченной зоны

Жестый судей

- ▶ Рассмотрим следующие:

1. Засчитывание попаданий

2. Связанные с игровым временем

3. Административные

4. Вид нарушений

ЗАСЧИТЫВАНИЕ ПОПАДАНИЙ



ЗАСЧИТЫВАНИЕ ПОПАДАНИЙ



ЗАСЧИТЫВАНИЕ ПОПАДАНИЙ

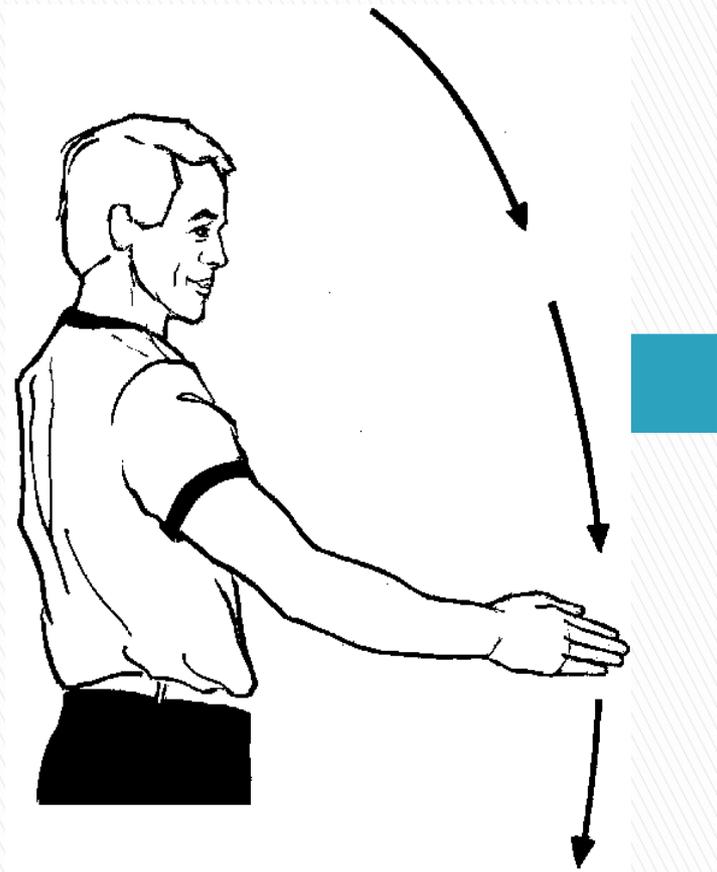


ОТМЕНА ПОПАДАНИЯ ИЛИ
ИГРОВОГО ДЕЙСТВИЯ

СВЯЗАННЫЕ С ИГРОВЫМ ВРЕМЕНЕМ



СВЯЗАННЫЕ С ИГРОВЫМ ВРЕМЕНЕМ



АДМИНИСТРАТИВНЫЕ

ЗАМЕНА

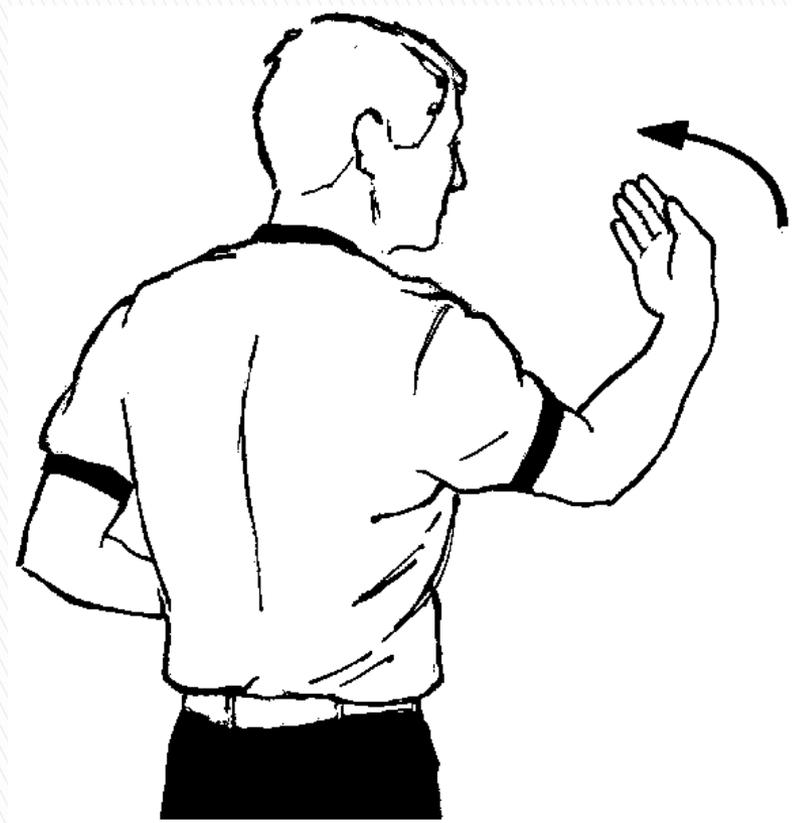


Замена – это остановка игры по просьбе запасного для того, чтобы стать запасным

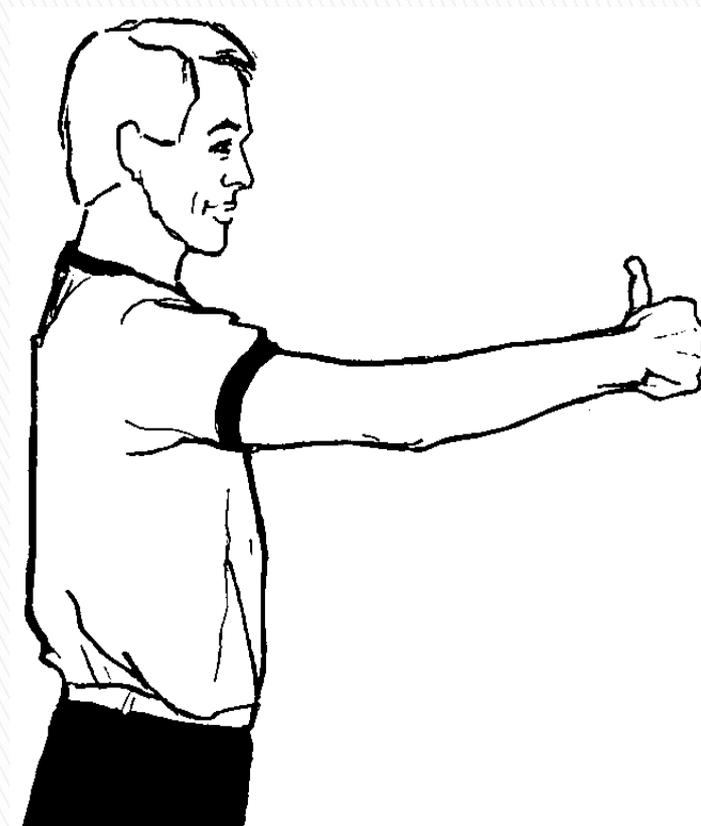
Команда может заменить игрока (–ов), когда появляется возможность для замены:

- Мяч становится мертвым, игровые часы остановлены
- Мяч становится мертвым после последнего или единственного штрафного броска

АДМИНИСТРАТИВНЫЕ

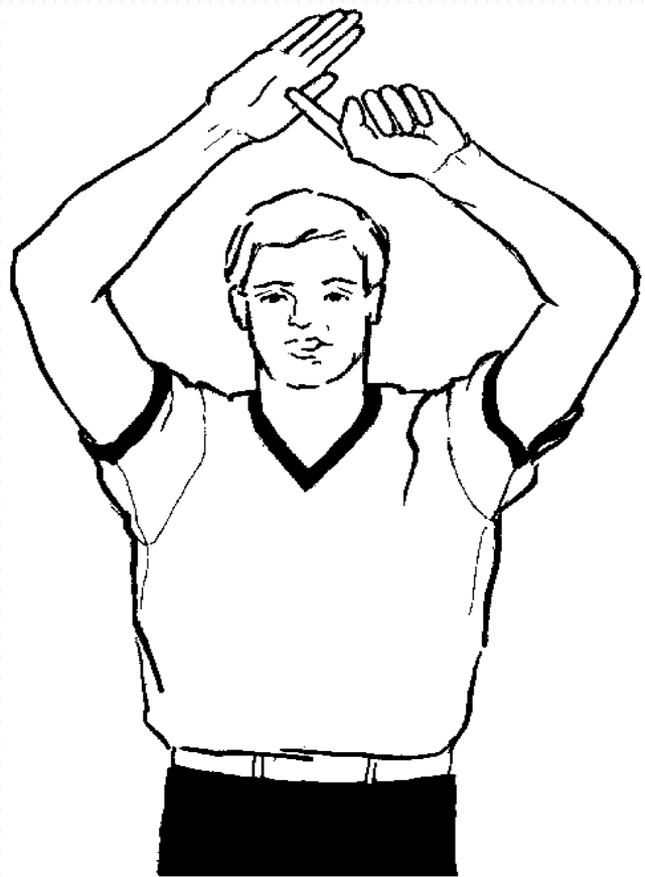


ПРИГЛАШЕНИЕ
НА ИГРОВУЮ
ПЛОЩАДКУ



СУДЬЯМИ ЗА
СТОЛИКОМ

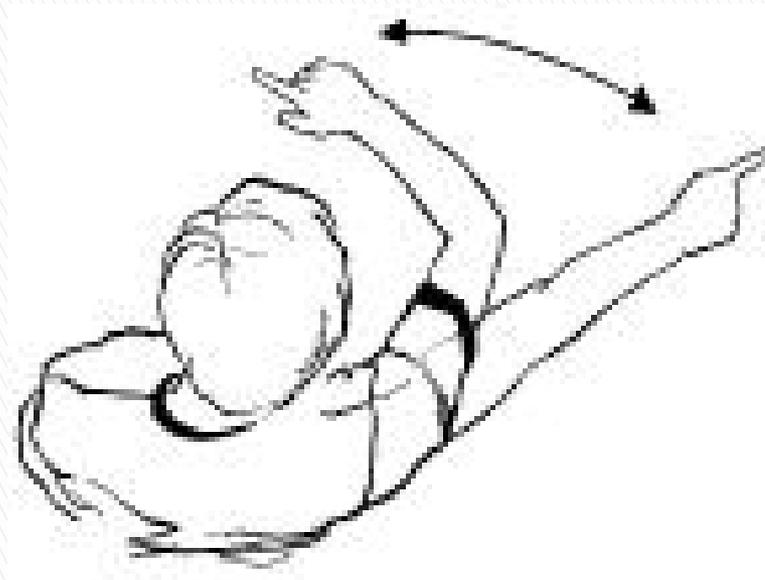
АДМИНИСТРАТИВНЫЕ



Тайм-аут – остановка игры по просьбе тренера

- ❖ Каждый тайм-аут должен длиться одну минуту
- ❖ Команде предоставляется два тайм-аута в течении первой половины; три – в любое время в течении второй половины и один – в любое время в течении каждого дополнительного периода

АДМИНИСТРАТИВНЫЕ



ВИДИМЫЙ ОТСЧЕТ

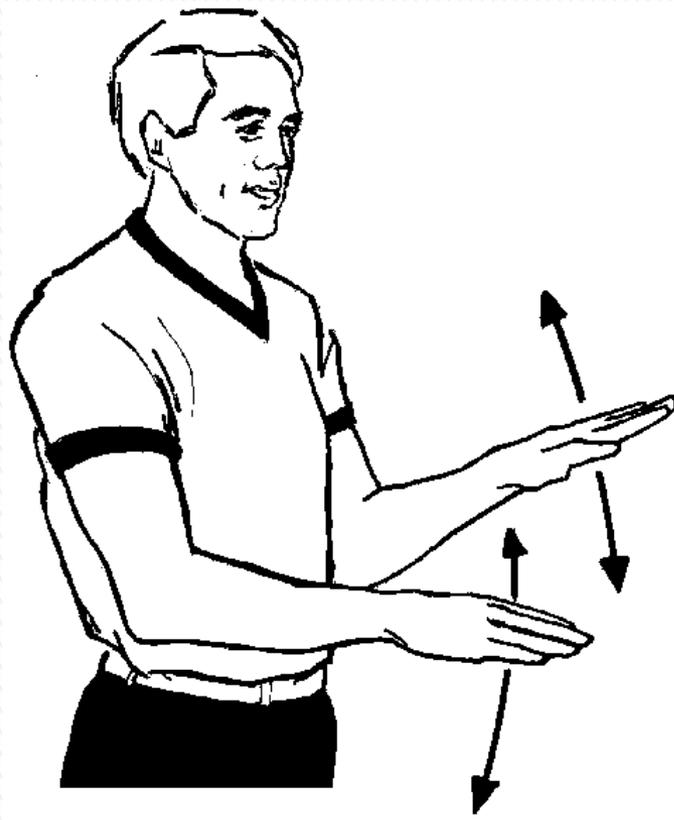
ВИД НАРУШЕНИЙ

ПРОБЕЖКА



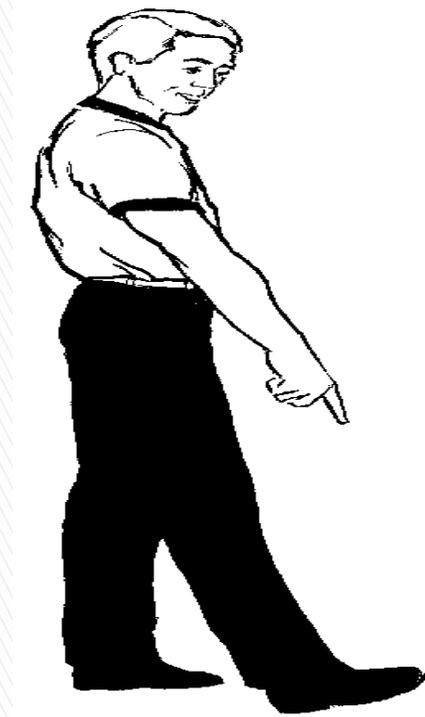
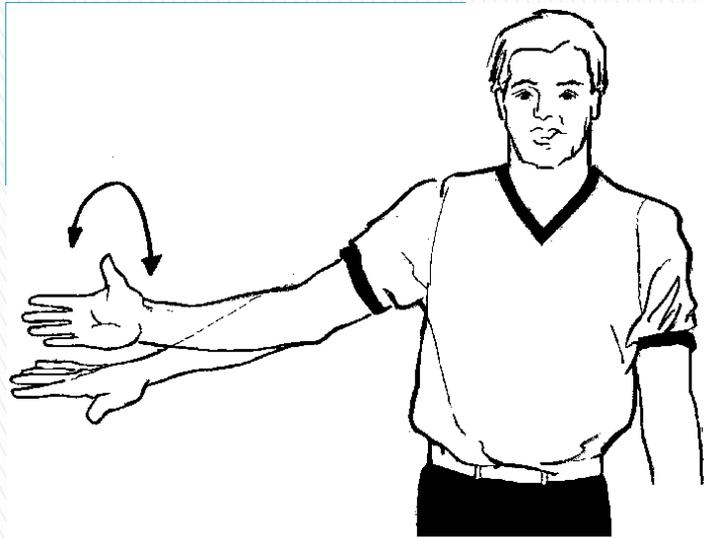
- Пробежка – это запрещенное перемещение одной или обеих ног в любом направлении во время контроля над живым мячом на игровой площадке

ВИД НАРУШЕНИЙ



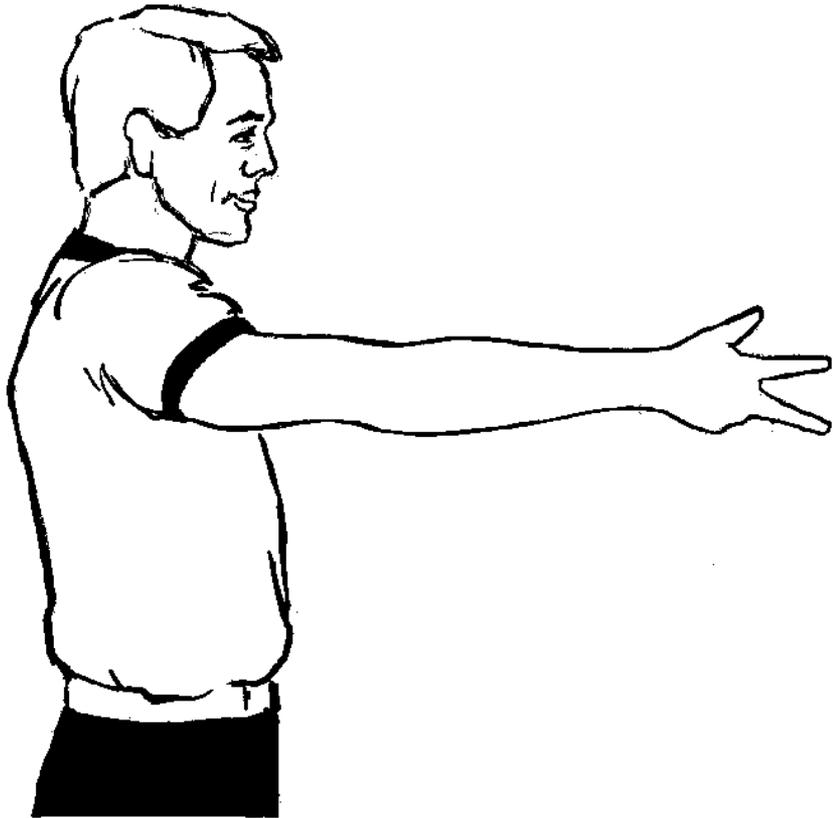
- ИЕ** Ведение начинается, когда игрок, установивший контроль над живым мячом
- на игровой площадке, бросает, отбивает, катит, ударяет мяч в пол или умышленно бросает его в щит и касается мяча снова прежде, чем мяч коснется другого игрока.
 - Ведение заканчивается, когда игрок касается мяча двумя руками одновременно или допускает задержку мяча в одной или обеих руках.

ВИД НАРУШЕНИЙ



ПЕННАЯ ИГРА
НОГОЙ

ВИД НАРУШЕНИЙ



Игрок не должен оставаться в ограниченной зоне команды соперников более трех секунд подряд в то время, когда его команда контролирует живой мяч в передовой зоне и игровые часы включены

ВИД НАРУШЕНИЙ

ПЯТЬ СЕКУНД



Плотноокупаемый игрок должен передать, бросить в корзину или провести мяч в течении пяти секунд

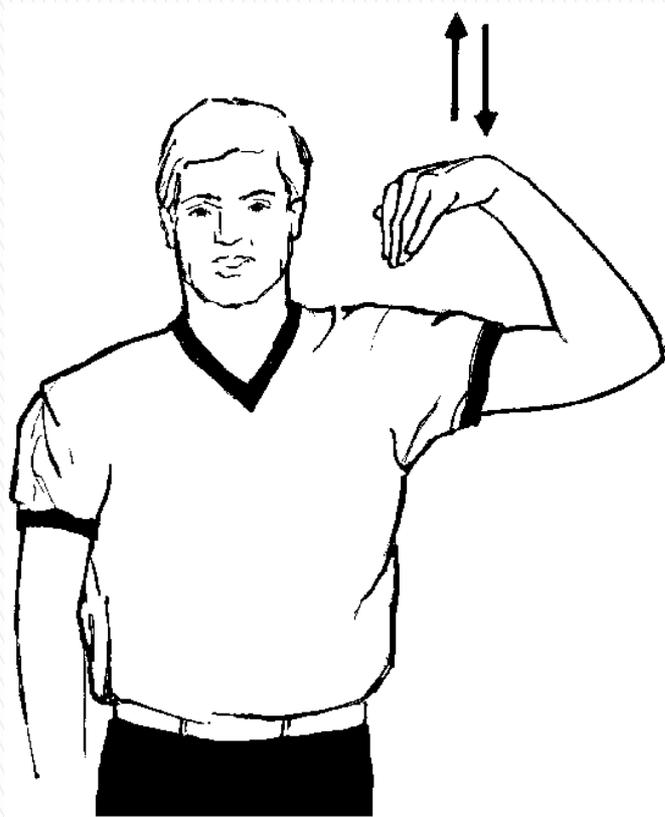
ВИД НАРУШЕНИЙ

ВОСЕМЬ СЕКУНД



Каждый раз, когда игрок устанавливает контроль над живым мячом в своей тыловой зоне, его команда должна в течении восьми секунд перевести мяч в свою передовую зону

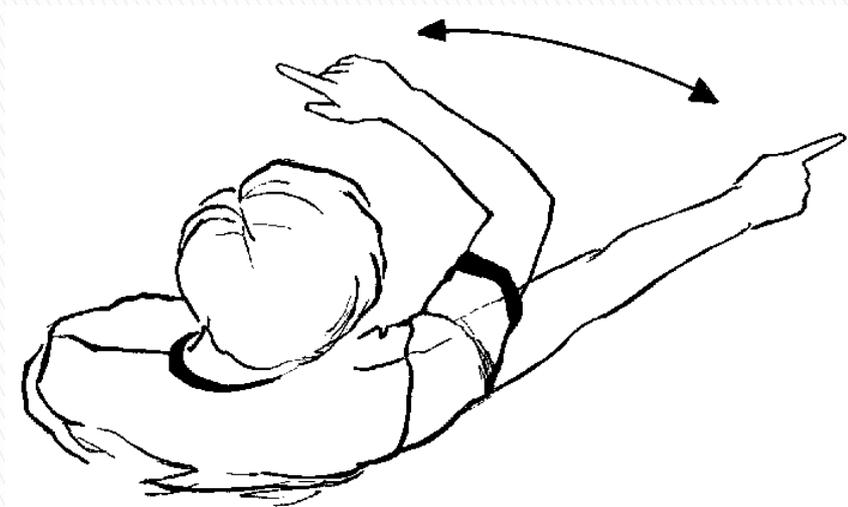
ВИД НАРУШЕНИЙ



ДВАДЦАТЬ ЧЕТЫРЕ
СЕКУНДЫ

- Каждый раз, когда игрок устанавливает контроль над живым мячом на игровой площадке, его команда должна выполнить бросок с игры в течение двадцати четырех (24) секунд.

ВИД НАРУШЕНИЙ



МЯЧ, ВОЗВРАЩЕННЫЙ В
ТЫЛОВУЮ ЗОНУ

- Игрок, чья команда владеет мячом в передовой части площадки, не может допустить возвращения мяча в свою тыловую зону.
- Если это происходит, то мяч передается соперникам для его вбрасывания из-за пределов площадки.

ВИД НАРУШЕНИЙ

СИТУАЦИЯ СПОРНОГО БРОСКА



СИТУАЦИЯ СПОРНОГО БРОСКА ПРОИСХОДИТ, КОГДА:

- ❖ ФИКСИРУЕТСЯ СПОРНЫЙ МЯЧ
- ❖ МЯЧ ВЫХОДИТ ЗА ПРЕДЕЛЫ ИГРОВОЙ ПЛОЩАДКИ И СУДЬИ СОМНЕВАЮТСЯ ИЛИ РАСХОДЯТСЯ ВО МНЕНИИ, КТО ИЗ СОПЕРНИКОВ ПОСЛЕДНИМ КОСНУЛСЯ МЯЧА
- ❖ ПРОИСХОДИТ ОБОЮДНОЕ НАРУШЕНИЕ ПРИ ШТРАФНОМ БРОСКЕ ВО ВРЕМЯ НЕУДАЧНОГО ПОСЛЕДНЕГО ИЛИ ЕДИНСТВЕННОГО ШТРАФНОГО БРОСКА
- ❖ МЯЧ СТАНОВИТСЯ МЕРТВЫМ В ТОТ МОМЕНТ, КОГДА НИ ОДНА ИЗ КОМАНД НЕ КОНТРОЛИРУЕТ МЯЧ ИЛИ НЕ ИМЕЕТ ПРАВА НА ВЛАДЕНИЕ МЯЧОМ

Спорный мяч происходит, когда один или более игроков каждой из соперничающих команд держат мяч одной или обеими руками так крепко, что ни один из игроков не может завладеть им без чрезмерно грубых действий.